





# Erratierte Komponenten für Twilight Imperium 4 und Erweiterung

Stand: 18.05.2021




 **HEGEMONIALE HANDELSSTRATEGIE**  
DIE WINNU

Sobald 1 oder mehrere deiner Einheiten PRODUKTION verwenden, erschöpfe diese Karte; vertausche bis zum Ende deines Zuges den Ressourcen- und Einflusswert eines Planeten, den du kontrollierst, während dieser Verwendung von PRODUKTION.



 **E-RES-EXTRAKTOR**  
DIE UNIVERSITÄTEN VON JOL-NAR

Nachdem ein anderer Spieler ein System aktiviert hat, das mindestens 1 deiner Schiffe enthält, erhältst du 4 Handelswaren.



 **IL NA VIROSET**  
ARCHONT DER TUGEND



Während deiner Taktikaktionen kannst du Systeme aktivieren, die bereits deine Kommandomarker enthalten. Falls du das tust, lege beide Kommandomarker in deinen Nachschub zurück und beende deinen Zug.



**DIPLOMATIE** 2

**PRIMÄRFÄHIGKEIT:**

- ◆ Wähle 1 System aus (außer dem Mecatol-Rex-System), das einen von dir kontrollierten Planeten enthält; jeder andere Spieler platziert einen Kommandomarker aus seinem Nachschub in dem ausgewählten System. Dann machst du bis zu 2 erschöpfte Planeten, die du kontrollierst, spielbereit.

**SEKUNDÄRFÄHIGKEIT:**

- ◆ Gib 1 Marker aus deinem Strategiepool aus, um bis zu 2 erschöpfte Planeten, die du kontrollierst, spielbereit zu machen.

# Erratierte Komponenten für Twilight Imperium 4 und Erweiterung

Stand: 18.05.2021

